

POKER-CLUB MARBURG E.V. PRÄSENTIERT



MPC

MARBURGER POKER CHAMPIONSHIP

2023

POCKERSHÄUSER STR. 71, 35037 MARBURG

Seite 1 von 4

Der Poker-Club Marburg e.V. behält sich das Recht vor, im Veranstaltungsprogramm, auf Flyern und etwaige Ankündigungen in sozialen Netzwerken und auf Web-Seiten kurzfristig inhaltliche Änderungen vorzunehmen, soweit das notwendig ist und der Gegenstand der Veranstaltung dadurch nicht eingeschränkt wird.



**Poker Club
Marburg e.V.**

MPC

MARBURG POKER CHAMPIONSHIP 2023

Ablauf der Serie

Wir spielen eine Serie von **11 Qualifikations-Turnieren** über das Jahr verteilt.

Bei jedem Qualifikations-Turnier könnt ihr Chips für das Finale sammeln.

Für das Finale sind alle Spieler qualifiziert, die mindestens an 6 Qualifikations-Turnieren teilgenommen haben.

Der Sieger eines jeden Qualifikations-Turniers bekommt 10.000 Finalchips gutgeschrieben.

Bei jedem Qualifikations-Turnier gilt unsere **Pünktlichkeitsregelung**.

Sachpreise bei jedem Qualifikations-Turnier

Platz 1: 50,00 € Gutschein nach Wahl

Platz 2: 25,00 € Gutschein nach Wahl

Teilnahmegebührenregelung

Mitglieder: 15,00 €

Gäste: 15,00 € + 10,00 € Unkostenumlage

Die Termine der Qualifikations-Turniere (Donnerstags)

19.01.2023 / 23.02.2023 / 16.03.2023 / 20.04.2023

18.05.2023 / 15.06.2023 / 20.07.2023 / 17.08.2023

21.09.2023 / 19.10.2023 / 02.11.2023

Anmeldebeginn: 19:00 Uhr - Turnierstart: 19:30 Uhr

Late Registration möglich bis 20:45 Uhr.

Finale:

02.12.2023 (Samstag) –14:00 Uhr

Sei dabei! Spiel live...im Poker-Club Marburg e.V.

Zu erspielende Finalchips

Der Sieger erhält immer 10.000 Finalchips, der zweite immer 8.800 usw.
Bei 17 Teilnehmern erhält der erste Spieler, der ausscheidet z.B 4.000 Finalchips,
bei 30 Spielern erhält der erste der ausscheidet 2.700 Finalchips.
Die Sprünge sind so gewählt, dass es nur am Final Table richtig viele Finalchips
zu erspielen gibt.

Platz	Erspielte Finalchips
1	10.000
2	8.800
3	8.000
4	7.400
5	7.000
6	6.600
7	6.200
8	5.800
9	5.400
10	5.000

Platz	Erspielte Finalchips
11	4.600
12	4.500
13	4.400
14	4.300
15	4.200
16	4.100
17	4.000
Usw. (+1)	usw. (-100)

Eine komplette Liste (bis Platz 50) kann beim Vorstand eingesehen werden.

Allgemeine Regeln

- Insgesamt werden 11 Qualifikations-Turniere gespielt – sofern keine aus „CoVID Gründen“ abgesagt und nicht nachgeholt werden können.
- Bei jedem Qualifikations-Turnier erhalten pünktliche Spieler Bonuschips.
- Für das Finale sind alle Spieler qualifiziert, die an mindestens sechs Qualifikations-Turnieren teilgenommen haben.
- Am Finale können nur qualifizierte Spieler teilnehmen.
- Die Termine der Qualifikationsturniere und der Finaltermin können nur in Ausnahmefällen verschoben werden. Es wird allerdings versucht die Termine unter allen Umständen beizubehalten, damit sich alle Spieler darauf einstellen können.
- Der Preispool beim Finale, sowie an den Spieltagen ist nicht an die Einnahmen gebunden.

Wir bitten alle Spieler sich mit den Hausregeln des Poker-Club Marburg e.V. vertraut zu machen. Zu finden unter:

<https://poker-club-marburg.de/flyer/Hausregeln-Poker-Club-Marburg.pdf>

Blindstruktur der Qualifikations-Turniere

Startstack: 10.000 Chips

Level	Small Blind	Big Blind	Blindzeit (Min.)	Gesamtzeit	Uhrzeit (Levelende)
1	50	100	20	00:12	19:42
2	100	200	20	00:24	19:54
3	150	300	20	00:36	20:06
1. Pause (Chip Up 50er)			10	01:39	21:09
4	200	400	15	00:48	20:18
5	300	600	15	01:00	20:30
6	400	800	15	01:24	20:54
7	500	1.000	15	01:51	21:21
8	600	1.200	15	02:03	21:33
9	800	1.600	15	02:15	21:45
2. Pause (Chip Up 100er)			15	03:15	22:45
10	1.000	2.000	15	02:27	21:57
11	1.500	3.000	15	02:51	22:21
12	2.000	4.000	15	03:03	22:33
13	2.500	5.000	15	03:27	22:57
14	3.000	6.000	15	03:39	23:09
15	4.000	8.000	15	03:51	23:21
3. Pause (Chip Up 500er)			10	03:15	22:45
16	5.000	10.000	15	04:03	23:33
17	6.000	12.000	15	04:15	23:45
18	8.000	16.000	15	04:27	23:57
19	10.000	20.000	15	04:39	00:09
20	15.000	30.000	15	04:51	00:21
21	20.000	40.000	15	05:03	00:33
Weitere Level nach Ansage. Die Pausenregelung wird den Gepflogenheiten des Spiels angepasst.					