



**Poker-Club  
Marburg e.V.**

# Heads-Up

**Location:** Afföllerwiesen 13b, 35039 Marburg

**Teilnehmerzahl:** maximal 32 TeilnehmerInnen

**Start:** 19:30 Uhr

**Check-In:** ab 19 Uhr

**Early Bird:** nein

**Late Registration:** keine

**Teilnahmegebühr:** 15€

**Gäste:** extra 10€ Unkostenumlage

**Format:** Texas No-Limit Hold'em Heads-Up Turnier (weitere Infos s. weiter unten)

**Startstack:** 10.000

Es gelten unsere Hausregeln und das TDA-Regelwerk: [Hausregeln \(poker-club-marburg.de\)](http://poker-club-marburg.de)

**Verpflegung:** Getränke müssen selbst mitgebracht werden.



**Poker-Club  
Marburg e.V.**

# Preispool: 90€

**1. Platz: 40€ Gutschein nach Wahl**

+ Eintrag in die Hall of Fame

**2. Platz: 30€ Gutschein nach Wahl**

**3. Platz: 20€ Gutschein nach Wahl**



## **Wie läuft das Heads-Up Turnier ab?**

Dieses Turnier wird im K.O.-System gespielt.

Zu Beginn jeder Runde werden die Begegnungen ausgelost. Daher gibt es keine Late Registration

Ein Spiel um Platz 3 findet statt – es sei denn die beiden unterlegenen Halbfinalisten entscheiden sich den Preis für den 3. Platz zu teilen.

Sollte die Spieleranzahl zu Beginn keine Zweierpotenz (2, 4, 8, 16, 32) sein, wird es Freilose für die erste Runde geben – auch diese werden per Losentscheid bestimmt.

(Beispiel: Wenn 25 Spieler angemeldet sind, bestreiten 18 davon die 1. Runde, 7 erhalten ein Freilos für das Achtelfinale)

Alle ausgeschiedenen Spieler sind herzlich eingeladen zu bleiben, um beim Dealen der Partien zu helfen oder an einem weiteren Tisch Just For Fun zu spielen.

Da wir für den Turnierabend natürlich nicht 8 Dealer beschäftigen können sind wir darauf angewiesen, dass teilweise selber gedealt wird, bzw. dass sich Freiwillige zur Verfügung stellen, um zu dealen.

Nach Abschluss der jeweiligen Runde findet eine kurze Pause statt.

Danach wird die nächste Runde ausgelost und sie beginnt direkt nach der Auslosung.

Die Spieler müssen zum Start einer jeden Runde pünktlich am Tisch sein.

Ein Spieler der 7 Minuten nach Start der Runde nicht an seinem Platz sitzt gilt als ausgeschieden.

Es wird keine Beeinflussung länger dauernder Matches zugelassen.



# Blindstruktur

Level	Small Blind	Big Blind	Blindzeit
1	100	200	00:07
2	200	400	00:07
3	300	600	00:07
4	400	800	00:07
5	500	1.000	00:07
6	1.000	2.000	00:07
7	1.500	3.000	00:07
8	2.000	4.000	00:07
9	3.000	6.000	00:07
10	5.000	10.000	00:07