



Poker Club
Marburg e.V.

“Big Stack mit Jokern” Sachpreisturnier

Der große Anreiz dieses Turniers ist, dass es in jedem Deck zwei Joker gibt, die jede Karte ersetzen können. Das sorgt für wahnsinnig verrückte Hände und ein großes Potenzial, dass sich selbst durch erstmal unscheinbare Turn und River Karten das Blatt nochmal wenden kann. Wichtige Regel beim Spiel mit Jokern: Der Joker kann keine Karte sein, die sich beim Showdown offen auf dem Board oder in der Hand eines anderen beteiligten Spielers befindet. Hat also z.B. ein Spieler das Ass zum Flush auf seiner Hand, kann der Joker dieses Ass nicht mehr sein. Ein Joker auf dem Board kann für zwei Spieler auch dieselbe Karte sein, da sie dann als Gemeinschaftskarte nur einmal vorkommt.

Anfangsstack: 30.000 Chips
Blindstart: 100/100

Wichtig

Spieler, die sich bis **19:30 Uhr** angemeldet oder schon bei der Anmeldung eingefunden haben, erhalten **3.000 Bonuschips**.

Der garantierte Preispool wird in Form von Sachpreisen / Gutscheinen an die drei erstplatzierten des Turniers ausgeschüttet.

Platz 1: Gutschein im Wert von 40,00 €

Platz 2: Gutschein im Wert von 30,00 €

Platz 3: Gutschein im Wert von 20,00 €

Der Preispool ist nicht an die Einnahmen gebunden.

Teilnahmegebührenregelung

Mitglieder: 15,00 €

Gäste: 15,00 € + 10,00 € Unkostenumlage

Informationen zum Ablauf

Anmeldebeginn: 19:00 Uhr

Turnierstart: ca. 19:30 Uhr

Late Registration möglich bis 20:45 Uhr.

Wir bitten alle Spieler sich mit den Hausregeln des Poker-Club Marburg e.V. vertraut zu machen. Zu finden unter:

<https://www.poker-club-marburg.de/hausregeln>

Sei dabei! Spiel live...im Poker-Club Marburg e.V.



Blindstruktur - Startstack: 30.000 Chips

Level	Small Blind	Big Blind	BB Ante	Blindzeit (Min.)	Gesamtzeit	Uhrzeit (Levelende)
1	100	100		12	00:12	19:42
2	100	200		12	00:24	19:54
3	100	300		12	00:36	20:06
4	200	400		12	00:48	20:18
5	200	500		12	01:00	20:30
6	300	600		12	01:12	20:42
7	400	800		12	01:24	20:54
1. Pause				15	01:39	21:09
8	500	1.000		12	01:51	21:21
9	600	1.200		12	02:03	21:33
10	800	1.600		12	02:15	21:45
11	1.000	2.000		12	02:27	21:57
12	1.200	2.400		12	02:39	22:09
13	1.500	3.000		12	02:51	22:21
14	2.000	4.000		12	03:03	22:33
2. Pause (Chip Up 100er und 500er)				15	03:18	22:48
15	3.000	6.000	6000	12	03:30	23:00
16	4.000	8.000	8000	12	03:42	23:12
17	5.000	10.000	10.000	12	03:54	23:24
18	7.000	14.000	14.000	12	04:06	23:36
19	10.000	20.000	20.000	12	04:18	23:48
20	15.000	30.000	30.000	12	04:30	00:00
21	20.000	40.000	40.000	12	04:42	00:12
Weitere Level nach Ansage. Die Pausenregelung wird den Gepflogenheiten des Spiels angepasst.						